小島秀夫
@Kojima_Hideo

最初のボクタイが発売された年の夏は、皮肉にも「冷夏」だった。さらに10年前の発売日は生憎の雨だった。店頭の消化状況を見に行って、がっかりした記憶がある。

Traducir Tweet

1:21 a. m. · 17 jul. 2013 · Twitter Web Client

114 Retweets **94** Me gusta

おかお @Rain_Ingl · 17 jul. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo 太陽電池を学んだ後くらいにコロコロで発表されてとても心踊った記憶があります(´∀`)

学生 @Internet4150 · 17 jul. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo 懐かしいですね！ボクタイ。出た当時はまだ小学生でしたｗ ちなみに個人的には「続」が一番好きでした。

銀蛇（Silver Snake） @GinHebi_SS · 17 jul. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo 太陽が隠れる季節に発売されようとも、「ボクタイ」は「ボクタイ」です！
発売当時から、充分に楽しみ、大切にプレイしてきました！
「ボクタイ」は永久に不滅です！

井乃上 @euoni · 17 jul. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo 発売日に買ったのはいいけれど、自分プレイする時間帯だいたい薄曇りだったの思い出しました。w しばらく、照明とかに近づけてプレイしてて、後日快晴の空のしたプレイしたら物凄く快適で。w

momanTAImon.exe @Taitotu · 17 jul. 2013
En respuesta a @Kojima_Hideo
@Kojima_Hideo 大丈夫、「明日もまた日は昇る！」

Personas relevantes

小島秀夫
@Kojima_Hideo

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている